Uitdraai eisen veiligheidsfuncties

Gegenereerd door de sluizenassembler voor een verzonnen Maxima-Sluis ter demonstratie bij de marktconsultatie SBE.
NB: in deze uitdraai zijn alleen de eisen voor de veiligheidsfuncties opgenomen. Dit is ter illustratie hoe de eisen opgesteld worden in een SBE model en hoe ze uitgedraaid kunnen worden. Het dient niet als volledige collectie van de SBE eisen voor een sluis.

```
group VF_I:
        //Indien een nivelleermiddel op het andere sluishoofd niet gesloten is, mag een nivelleermiddel niet geopend worden.
        requirement VF_I_1: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_2: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_3: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_4: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_5: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_6: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.Actuator.c_openen;

        requirement VF_I_7: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_8: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_9: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_10: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_11: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_12: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.Actuator.c_openen;

        requirement VF_I_13: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_14: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_15: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_I_16: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
end

group VF_II:
        //Indien een deur op het andere sluishoofd niet gesloten is, mag een nivelleermiddel niet geopend worden.
        requirement VF_II_1: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_II_2: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_II_3: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.Actuator.c_openen;
        requirement VF_II_4: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_II_5: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_II_6: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.Actuator.c_openen;

        requirement VF_II_7: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_II_8: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_II_9: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.Actuator.c_openen;

        requirement VF_II_10: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_II_11: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_II_12: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_II_13: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.Actuator.c_openen;
end

group VF_III:
        //Indien de gelijkwatersensor bij een deur ongelijk aangeeft, mag de deur niet geopend worden.
        requirement VF_III_14: MaximaSluis.Bovenhoofd.GelijkwaterSensor.ongelijk disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_III_15: MaximaSluis.Bovenhoofd.GelijkwaterSensor.ongelijk disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.Actuator.c_openen;

        requirement VF_III_16: MaximaSluis.Middenhoofd.GelijkwaterSensor.ongelijk disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_openen;

        requirement VF_III_17: MaximaSluis.Benedenhoofd.GelijkwaterSensor.ongelijk disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_openen;
end

group VF_IV:
        //Indien een nivelleermiddel op het andere sluishoofd niet gesloten is, mag een deur niet geopend worden.
        requirement VF_IV_1: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_openen;
```

```
        requirement VF_IV_2: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_openen;
        requirement VF_IV_3: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_openen;
        requirement VF_IV_4: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Bovenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_openen;

        requirement VF_IV_5: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_IV_6: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_IV_7: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelLinks.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_openen;
        requirement VF_IV_8: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_IV_9: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_IV_10: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.NivelleermiddelRechts.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_openen;

        requirement VF_IV_11: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_IV_12: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_IV_13: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Benedenhoofd.Rinket.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_openen;
end

group VF_V:
        //Indien een deur op het andere sluishoofd niet gesloten is, mag een deur niet geopend worden.
        requirement VF_V_1: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_openen;
        requirement VF_V_2: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_openen;
        requirement VF_V_3: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_openen;
        requirement VF_V_4: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_openen;

        requirement VF_V_5: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_V_6: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BOVEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_V_7: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.gesloten disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_openen;

        requirement VF_V_8: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.Actuator.c_openen;
        requirement VF_V_9: MaximaSluis.kolkconfiguratie = HEEL and not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.gesloten disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.Actuator.c_openen;
        requirement VF_V_10: MaximaSluis.kolkconfiguratie = BENEDEN and not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.gesloten disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_openen;
end

group VF_VI:
        //Indien een uitvaarsein op hetzelfde sluishoofd het seinbeeld groen toont, mag het invaarsein niet het seinbeeld groen tonen.
        requirement VF_VI_1: MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VI_2: MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VI_3: MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen_auto;
        requirement VF_VI_4: MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen_auto;
        requirement VF_VI_5: MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VI_6: MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VI_7: MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen_auto;
        requirement VF_VI_8: MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen_auto;

        requirement VF_VI_9: MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VI_10: MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VI_11: MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen_auto;
        requirement VF_VI_12: MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen_auto;
        requirement VF_VI_13: MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VI_14: MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VI_15: MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen_auto;
        requirement VF_VI_16: MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen_auto;
end

group VF_VII:
        //Indien een deur niet geopend is, mag het invaarsein niet het seinbeeld groen tonen.
        requirement VF_VII_1: not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.open disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VII_2: not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.open disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VII_3: not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.open disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_VII_4: not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.open disables MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen;

        requirement VF_VII_5: not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.open disables MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
```

```
        requirement VF_VII_6: not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.open disables MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
end

group VF_XI:
        //Indien een invaarsein niet het seinbeeld rood of rood-rood toont, mag een deur niet aangedreven worden om te sluiten.
        requirement VF_XI_1: not (MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.rood or MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.roodrood) disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XI_2: not (MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.rood or MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.roodrood) disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XI_3: not (MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.rood or MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.roodrood) disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XI_4: not (MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.rood or MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.roodrood) disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.Actuator.c_sluiten;

        requirement VF_XI_5: not (MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinLinks.rood or MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinLinks.roodrood) disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XI_6: not (MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinRechts.rood or MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinRechts.roodrood) disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_sluiten;
end

group VF_XII:
        //Indien een uitvaarsein niet het seinbeeld rood toont, mag een deur niet aangedreven worden om te sluiten.
        requirement VF_XII_1: not MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinLinks.rood disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XII_2: not MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinRechts.rood disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XII_3: not MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinLinks.rood disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XII_4: not MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinRechts.rood disables MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.Actuator.c_sluiten;

        requirement VF_XII_5: not MaximaSluis.Middenhoofd.UitvaarseinBovenLinks.rood disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XII_6: not MaximaSluis.Middenhoofd.UitvaarseinBovenRechts.rood disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XII_7: not MaximaSluis.Middenhoofd.UitvaarseinBenedenLinks.rood disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XII_8: not MaximaSluis.Middenhoofd.UitvaarseinBenedenRechts.rood disables MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.Actuator.c_sluiten;

        requirement VF_XII_9: not MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinLinks.rood disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_sluiten;
        requirement VF_XII_10: not MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinRechts.rood disables MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.Actuator.c_sluiten;
end

group VF_XXII:
        //Indien een invaarsein op hetzelfde hoofd het seinbeeld groen toont, mag het uitvaarsein niet het seinbeeld groen tonen.
        requirement VF_XXII_1: MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_XXII_2: MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
        requirement VF_XXII_3: MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_XXII_4: MaximaSluis.Bovenhoofd.InvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinRechts.Actuator.c_groen;

        requirement VF_XXII_5: MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_XXII_6: MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinLinks.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
        requirement VF_XXII_7: MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_XXII_8: MaximaSluis.Benedenhoofd.InvaarseinRechts.groen disables MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
end

group VF_XXX:
        //Indien een deur niet geheel geopend is, mag het uitvaarsein niet het seinbeeld groen tonen.
        requirement VF_AAA_1: not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.open disables MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_AAA_2: not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurLinks.open disables MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
        requirement VF_AAA_3: not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.open disables MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_AAA_4: not MaximaSluis.Bovenhoofd.DeurRechts.open disables MaximaSluis.Bovenhoofd.UitvaarseinRechts.Actuator.c_groen;

        requirement VF_AAA_5: not MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.open disables MaximaSluis.Middenhoofd.UitvaarseinBovenLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_AAA_6: not MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.open disables MaximaSluis.Middenhoofd.UitvaarseinBovenRechts.Actuator.c_groen;
        requirement VF_AAA_7: not MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.open disables MaximaSluis.Middenhoofd.UitvaarseinBenedenLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_AAA_8: not MaximaSluis.Middenhoofd.RolDeur.open disables MaximaSluis.Middenhoofd.UitvaarseinBenedenRechts.Actuator.c_groen;

        requirement VF_AAA_9: not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.open disables MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinLinks.Actuator.c_groen;
        requirement VF_AAA_10: not MaximaSluis.Benedenhoofd.HefDeur.open disables MaximaSluis.Benedenhoofd.UitvaarseinRechts.Actuator.c_groen;
end
```